

**SFX**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> SFX		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>SFX</b>	<b>1</b>
1.1	Operators : Detune . . . . .	1

# Chapter 1

## SFX

### 1.1 Operators : Detune

Detune

-----

Funktion : Verstimmt ein Sample (Modulierbares Resampling !).

Parameter : Factor Tonhöhenfactor, ein Wert von 2.0 bedeutet, daß das Sample eine Oktave höher (doppelt so hoch) klingt.

ARexx : FactorS/E <Factor> 0.0..10.0

PlModBuf,PlModShape,PlModMode

Inter <Interpolation> 0->nein/1->ja

Hinweise : Bei diesem Operator stimmt die Statusbalkenanzeige leider nicht ganz. Das Problem ist, das sich beim Resampling die Länge des Samples ändert. Da SFX Ihnen keinerlei Beschränkungen hinsichtlich der Modulation des Faktors auferlegt, ist nicht absehbar, wie lang das neue Sample letztendlich sein wird. Die maximale Länge ist allerdings berechenbar und von dieser geht das Programm aus und bezieht die Länge des Statusbalkens darauf.